

JOGO CONTATO DO 1º GRAU

Público Alvo: Oitavo ano do ensino fundamental

Conteúdo: Equações do 1º grau

Objetivos:

- Reconhecer e saber trabalhar com as operações inversas.
- Descobrir o valor que torna a sentença uma igualdade (raiz da equação).

Preende-se por meio deste jogo, que o aluno seja capaz de encontrar as raízes de equações básicas e simples, encontrando fácil e rapidamente o valor do termo desconhecido e muitas vezes até memorizando as resoluções das equações mais simples.

Materiais utilizados: O jogo é composto de 12 fichas, dois marcadores de cores diferentes (um para cada dupla de jogadores) e um tabuleiro contendo a trilha do jogo

Regras

* Cada quatro alunos recebem um tabuleiro com 30 casas com os valores correspondentes às respostas das equações contidas nas fichas, contendo também casa de saída e casa de chegada. As 12 cartas-pergunta devem ficar viradas sobre a mesa.

* Para iniciar o jogo, cada aluno deve escolher um marcador de cor diferente e jogar o dado, quem obtiver o número maior inicia o jogo.

* Quem iniciar o jogo deve virar uma ficha com a equação, que será resolvida pela dupla de jogadores em uma folha auxiliar.

* Após encontrar a resposta, a dupla deve colocar o seu marcador no valor correspondente à resposta encontrada.

* Cada dupla joga até que puder marcar no tabuleiro a raiz da equação e até que puder andar continuamente com seu marcador; quando o valor encontrado pela dupla não puder ser marcado, esta dupla perde a vez de jogar e passa a vez à dupla adversária.

* Quem alcançar a casa de chegada primeiro, ganha a partida.

$$9 - X + 2 = -5X + 3 + 2X$$

$$3. (X - 2) = -15$$

$$6 = X6$$

$$X + 6 = 11$$

$$X + 5 = 7$$

$$6X + 3 = 5X$$

$$-X - 2X - 4 = 11$$

$$5X - 15 = 0$$

$$2X + 17 + 25$$

$$4X = -20$$

$$4X = -4$$

$$2X - 6 = 0$$

$$X + 12 = 10$$

$$5X + 2 = 2X - 4$$

$$8 + X = 10$$

$$X - 6 = -4$$

$$15 = 3X$$

$$X + 3 = 2$$

$$4X = -12$$

$$X-2(X-1)=43(X-2)$$

