

BINGO GEOMÉTRICO

(DESENVOLVIDO/CRIADO/REPRODUZIDO* PELOS(AS) ACADÊMICOS(AS) Alexandre Vantuir Albrecht e Mateus Gollo)

Conteúdo: Geometria

Turma: 7º e 8º ano do Ensino Fundamental.

Materiais: 1 tabuleiro, 48 peças em formas geométricas (círculo, quadrado, retângulo e triângulo), 3 dados e 25 fichas de perguntas.

Desenvolvimento: O jogo inicia com cada jogador arremessando um dos dados, inicia o jogo quem obter o número maior. Cada jogador em sua vez jogará os três dados e deverá utilizar pelo menos duas das operações básicas da matemática para realizar um cálculo com os números obtidos nos dados de modo que possa resultar em um valor entre 1 e 25. Exemplo: $(2 + 3 - 1 = 4)$. Realizado o cálculo, o jogador deverá responder à pergunta corresponde ao número obtido. Respondendo de forma correta a pergunta, o jogador encaixará a sua peça no local do número da pergunta. Respondendo de forma incorreta a pergunta, o jogador passará a vez para o próximo jogador. Ganhará o jogo, o jogador que preencher com cinco peças iguais cinco casas na horizontal, vertical ou diagonal.

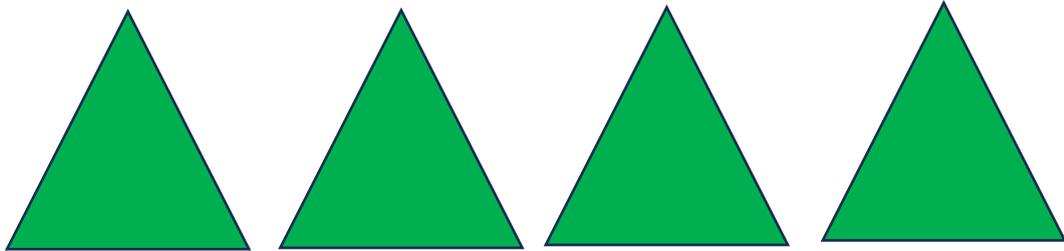
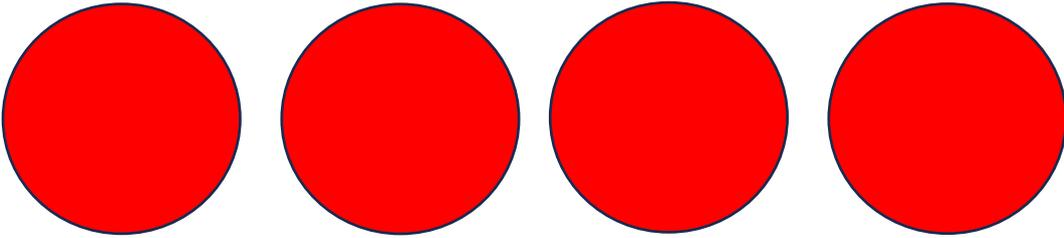
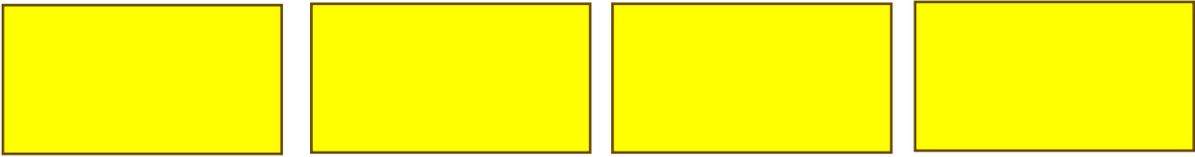
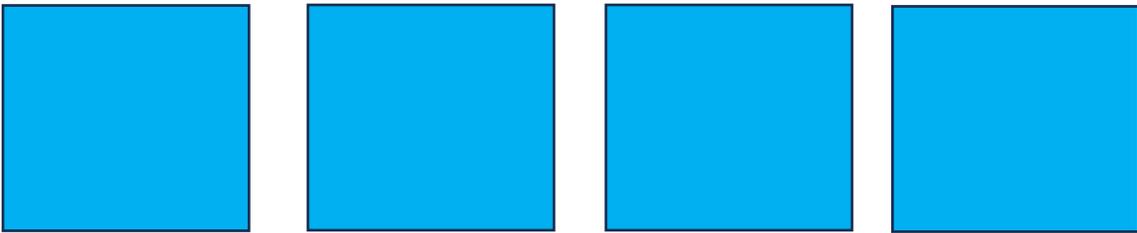
1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25

Material: 1 tabuleiro, 48 peças em formas geométricas (círculo, quadrado, retângulo e triângulo), 3 dados e 25 fichas de perguntas.

Objetivo inicial: Para ganhar, o jogador deverá preencher com cinco peças iguais cinco casas na horizontal, vertical ou diagonal.

Regras:

- O jogo inicia com cada jogador arremessando um dos dados, inicia o jogo quem obter o número maior.
- Cada jogador em sua vez jogará os três dados e deverá utilizar pelo menos duas das operações básicas da matemática para realizar um cálculo com os números obtidos nos dados de modo que possa resultar em um valor entre 1 e 25. Exemplo: $(2 + 3 - 1 = 4)$.
- Realizado o cálculo, o jogador deverá responder à pergunta corresponde ao número obtido.
- Respondendo de forma correta a pergunta, o jogador encaixará a sua peça no local do número da pergunta.
- Respondendo de forma incorreta a pergunta, o jogador passará a vez para o próximo jogador.
- Ganhará o jogo, o jogador que preencher com cinco peças iguais cinco casas na horizontal, vertical ou diagonal.



1) Qual a soma dos ângulos internos de qualquer triângulo?

R: 180°

2) Quantos graus possui uma circunferência?

R: 360°

3) Qual o perímetro de um retângulo cujo os lados medem 5cm e 3cm?

R: 16cm

4) Como se chama o triângulo que possui todos os lados diferentes?

R: Triângulo Escaleno

5) Quantos lados possuem um retângulo?

R: 4 lados

6) Quantos ângulos internos possuem um triângulo?

R: 3 ângulos internos

7) Quanto mede um ângulo reto?

R: 90°

8) Quantos graus possuem 2 círculos e meio?

R: 900°

9) Como se chama duas figuras geométricas iguais?

R: Congruentes

10) Para calcular a área de um retângulo, devemos multiplicar a base pela?

R: Altura

11) Quantos lados possuem um quadrado?

R: 4 lados

12) Como se chama o segmento de reta que divide qualquer ângulo pela metade?

R: Bissetriz

13) Como se chama o segmento de reta que une duas vértices opostas de um quadrado?

R: Diagonal

14) Qual a soma dos ângulos internos de um retângulo?

R: 360°

15) Quantos ângulos internos possuem um quadrado?

R: 4 ângulos internos

16) Um triângulo ABC possui como medidas $\hat{A} = 90^\circ$, $\hat{B} = 30^\circ$, qual será a medida do \hat{C} ?

R: 60°

17) Quantos lados congruentes possuem um retângulo?

R: 2 lados

18) Quantos π possuem o comprimento de uma circunferência?

R: $2\pi r$

19) Qual o valor de um ângulo interno de um quadrado?

R: 90°

20) Quantos lados iguais possui um triângulo equilátero?

R: 3 lados iguais

21) Qual o instrumento utilizado para medir e desenhar ângulos?

R: Transferidor

22) Quantos lados possui uma hexágono?

R: 6 lados

23) Qual o valor aproximado de π ?

R: 3,14

24) Qual a soma dos ângulos retos internos de um quadrado?

R: 360°

25) Qual o instrumento utilizado para desenhar círculos?

R: Compasso